

Số: /SGDDĐT-CTTT

Hà Tĩnh, ngày tháng 4 năm 2021

V/v hưởng ứng Cuộc thi trắc nghiệm trực tuyến “Chung tay vì an toàn giao thông” và Cuộc thi Vẽ tranh thiếu nhi “Vì môi trường tương lai”

- Kính gửi: - Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, thị xã, thành phố;
- Các đơn vị trực thuộc Sở;
- Các Trung tâm GDNN-GDTX cấp huyện.

Thực hiện Công văn số 53/BATGT-VP ngày 19/4/2021 của Ban An toàn giao thông tỉnh về việc hưởng ứng Cuộc thi trắc nghiệm “Chung tay vì an toàn giao thông” trên mạng xã hội VCNet; Công văn số 1448/BGDĐT-GDCTHSSV ngày 14/4/2021 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc tuyên truyền hưởng ứng Cuộc thi “Chung tay vì an toàn giao thông” trên mạng xã hội CVNet năm 2021; Công văn số 43/CV/TBT ngày 01/3/2021 của Tạp chí điện tử Môi trường và Đô thị Việt Nam về Cuộc thi Vẽ tranh thiếu nhi “Vì môi trường tương lai” lần thứ 3, Sở GD&ĐT đề nghị các đơn vị phổ biến và động viên, khích lệ, tạo điều kiện để cán bộ, giáo viên, học sinh tích cực tham gia các cuộc thi, cụ thể như sau:

1. Cuộc thi trắc nghiệm trực tuyến “Chung tay vì an toàn giao thông”

- Đối tượng dự thi: Mọi công dân Việt Nam trong và ngoài nước có tài khoản VCNET. Độ tuổi dự thi: Từ đủ 14 tuổi trở lên.

- Thời gian: Từ 10h00 ngày 06/4/2021 đến 9h00 ngày 20/9/2021.

2. Cuộc thi Vẽ tranh thiếu nhi “Vì môi trường tương lai”

- Đối tượng tham gia: Là thiếu nhi Việt Nam có độ tuổi từ 6 đến 15 (từ lớp 1 đến lớp 9) đang sinh hoạt, học tập tại các trường Tiểu học, Trung học cơ sở, các Cung, Nhà Thiếu nhi, Trung tâm hoạt động Thanh Thiếu nhi và ở địa bàn dân cư trong cả nước; thiếu nhi là người nước ngoài đang sinh sống học tập tại Việt Nam đều được tham gia.

- Thời gian nhận tranh: Từ 15/6/2021 đến 30/11/2021 (theo dấu bưu điện).

Các nội dung khác xem chi tiết tại Kế hoạch và Thẻ lệ của các cuộc thi Sở gửi kèm công văn này.

Đề nghị các đơn vị thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Ban ATGT tỉnh;
- Giám đốc, các Phó Giám đốc;
- Các phòng: GDPT, GDTXCN;
- PM TDOffice, Website của Sở;
- Lưu: VT, CTTT.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

Nguyễn Quốc Anh